



TonUINO Manager

1.4.3

SD-Karte verwalten

Track Metadaten bearbeiten

RFID-Tags schreiben



Inhaltsverzeichnis

<u>1</u>	<u>Allgemein</u>	<u>3</u>
<u>2</u>	<u>Start</u>	<u>4</u>
2.1	Schreib- / Lesegerät auswählen	4
2.2	Schreib- / Lesegerät verbinden	4
2.2.1	Einlesen der SD-Karte	5
<u>3</u>	<u>SD-Karte verwalten.....</u>	<u>6</u>
3.1	Neuer Ordner	6
3.2	Tracks hinzufügen	6
3.3	Cover für Ordner hinzufügen	7
3.4	Track anhören	8
3.5	Trackliste sortieren	8
3.6	Track löschen (einzeln)	9
3.7	Tracks löschen (Mehrfachauswahl)	9
3.8	Ordner löschen	10
3.9	SD-Karte bereinigen	10
<u>4</u>	<u>Track bearbeiten (Metadaten).....</u>	<u>11</u>
<u>5</u>	<u>RFID-Tags beschreiben.....</u>	<u>12</u>



1 Allgemein

Der TonUINO Manager ist ein komfortables Werkzeug

- zur Verwaltung der Speicherkarte eines TonUINOs
- zum Beschreiben / Programmieren von RFID-Tags
- zur Ergänzung / Pflege der Metadaten von MP3-Tracks



2 Start

Das Startfenster des TonUINO Manager ist zunächst leer. Damit der TonUINO Manager arbeiten kann, muss er mit einem Schreib- / Lesegerät für RFID-Tags verbunden werden.

2.1 Schreib- / Lesegerät auswählen

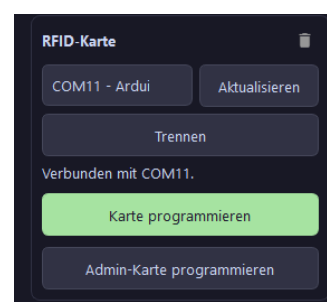
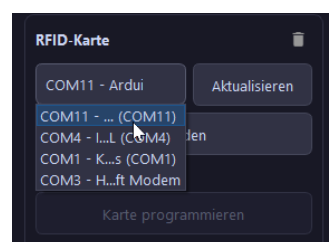
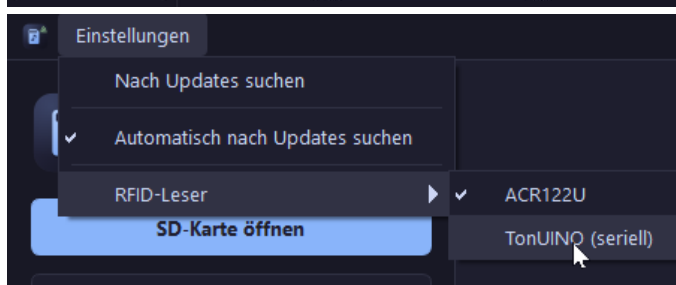
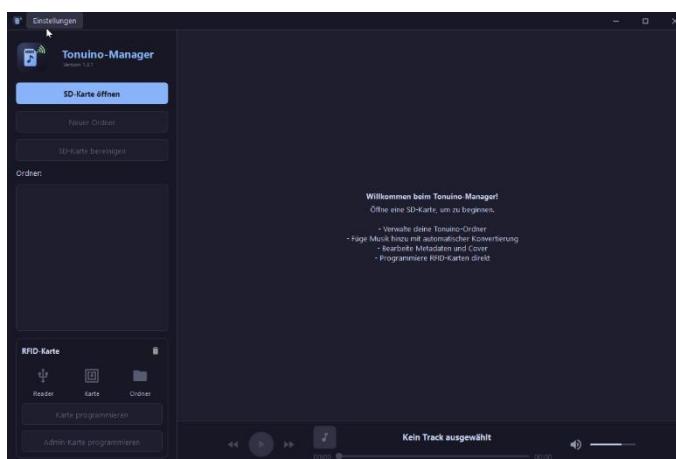
Der TonUINO Manager arbeitet wahlweise mit einem eigenständigen Schreib- / Lesegerät ACR122U oder einem TonUINO zusammen, die über einen USB-Anschluss mit dem PC verbunden sind.

Im Menü "Einstellungen" kann das angeschlossene Schreib- / Lesegerät ausgewählt werden

2.2 Schreib- / Lesegerät verbinden

Wenn das ausgewählte Gerät funktionsfähig an den PC angeschlossen ist, muss der TonUINO Manager nun eine Datenverbindung herstellen. Dazu die Schnittstelle in der Drp-Down-Liste auswählen und anschließend mit "verbinden" die Datenverbindung aufbauen.

Ist die Datenverbindung erfolgreich hergestellt, erfolgt eine Bestätigung in der Anzeige und die Schaltflächen zur Programmierung von RFID-Tags aktiv und der TonUINO Manager ist bereit.





2.2.1 Einlesen der SD-Karte

Der TonUINO Manager benötigt nun noch Daten, mit denen gearbeitet werden soll. Dazu wird über die Schaltfläche "SD-Karte öffnen" entweder die originale SD-Karte des TonUINO oder ein identisches Duplikat auf einem anderen Speichermedium eingelesen.

Es ist nicht möglich, die originale SD-Karte des TonUINO zu lesen, wenn diese sich noch im TonUINO befindet. Um Zugriff auf die SD-Karte zu erhalten, muss sie in ein separates Lesegerät (viele PCs verfügen bereits serienmäßig über integrierte Lesegeräte) eingelegt werden.

Ein Klick auf "SD-Karte öffnen" aktiviert den gewohnten Dialog zur Auswahl von Verzeichnissen oder Dateien auf dem PC, so dass zur SD-Karte oder dem entsprechenden Speicherort navigiert werden kann.

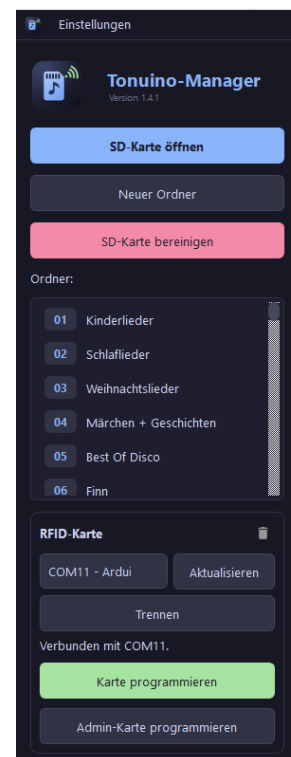
Nach Bestätigung der Auswahl beginnt der Lesevorgang.

Nachdem das Einlesen abgeschlossen ist, erscheinen weitere Schaltflächen und eine Liste der auf der SD-Karte gefundenen Ordner.

Die Ordner müssen entsprechend der TonUINO Regeln (reine 2-stellige numerische Bezeichnung) benannt sein. Enthalten die Ordnernamen weitere Zeichen werden sie vom TonUINO Manager ignoriert.

Anzeige der Ordner:

- Standardmäßig werden die Verzeichnisse als "Ordner xx" angezeigt.
- enthält ein Ordner jedoch schon mp3-Dateien mit entsprechenden Tags, so wird der erste gefundene Album-Tag als Ordnername angezeigt.

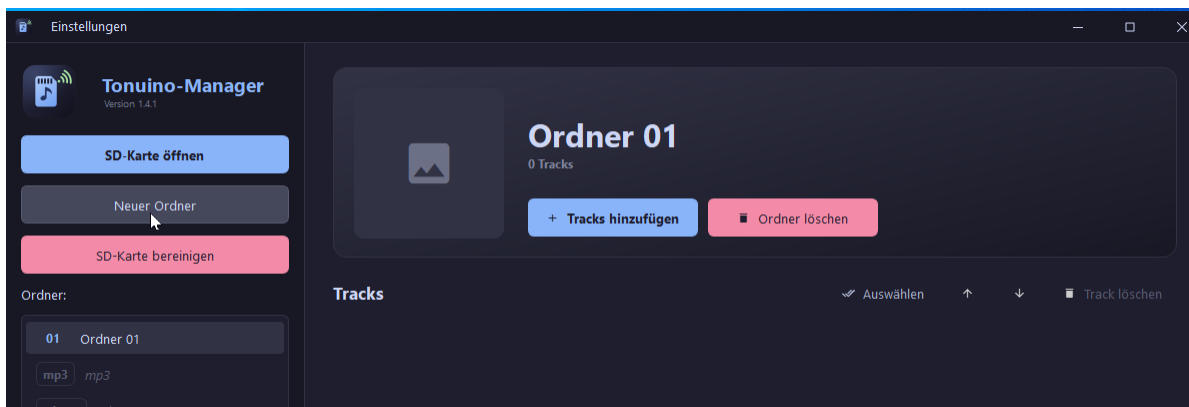




3 SD-Karte verwalten

Der TonUINO Manager unterstützt die vollständige Verwaltung von SD-Karten mit Ordnerstruktur und Inhalten. Alle Änderungen und Einträge werden dabei automatisch absolut "TonUINO-konform" gehalten bzw., wenn notwendig, entsprechend automatisch angepasst.

3.1 Neuer Ordner



Es wird auf der SD-Karte (oder einem entsprechenden Speicherort) ein neuer Ordner mit TonUINO-konformer Bezeichnung (2-stellige Nummerierung) angelegt.

Der neue Ordner erhält als Bezeichnung die nächste freie und mögliche Nummer in der Liste der Ordner.

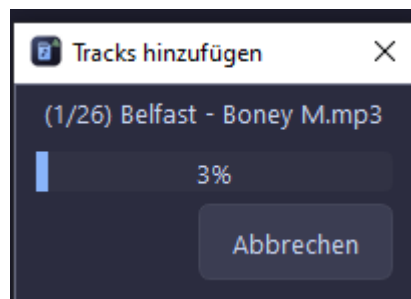
Weist eine bestehende Liste unzulässige Lücken in der Ordernummerierung auf, wird versucht, diese Lücke vorrangig zu schließen.

3.2 Tracks hinzufügen

Sobald der Ordner angelegt ist, wird die Schaltfläche "Tracks hinzufügen" verfügbar.

Diese Schaltfläche öffnet den üblichen Dialog zur Dateiauswahl des PCs. Die Auswahl einer einzelnen Datei oder mehrerer Dateien ist möglich.

Nach Bestätigung der Auswahl beginnt das Hinzufügen von Dateien sofort. Der Fortschritt des Prozesses wird in einer Dialogbox mit Fortschrittsbalken angezeigt.



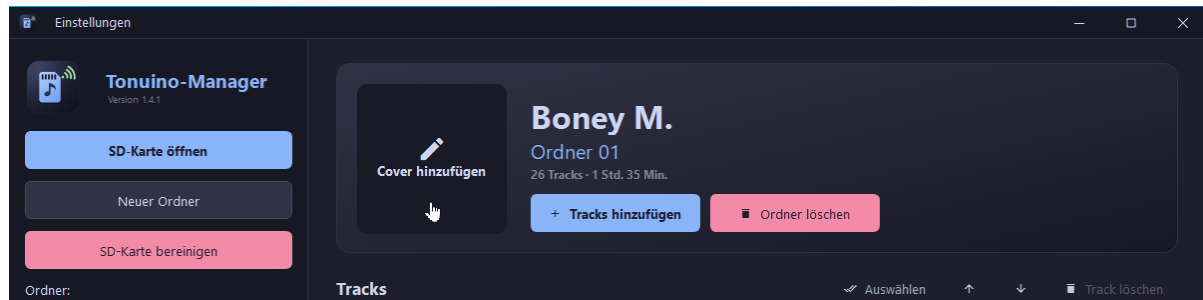
Bei der Übertragung werden die Dateinamen ausnahmslos auf das einfachste Format (3-stellige Zahl mit Erweiterung "mp3") für den TonUINO umbenannt wobei ev. vorhandene Zusatzinformationen im Namen der Ursprungsdatei nicht mit übertragen werden.

Waren diese Dateien jedoch zuvor mit mp3-Tags versehen, zeigt die Ordneransicht des TonUINO Managers eine informative Liste der Dateien auf Basis der Titel-Tags. Die Bezeichnung für den Ordner wird dem ersten verfügbaren Album-Tag entnommen. Das erste, in den Musikdateien enthaltene, Cover wird als Cover für den Ordner angezeigt, auch wenn es nicht aus der namensgebenden Datei stammt.



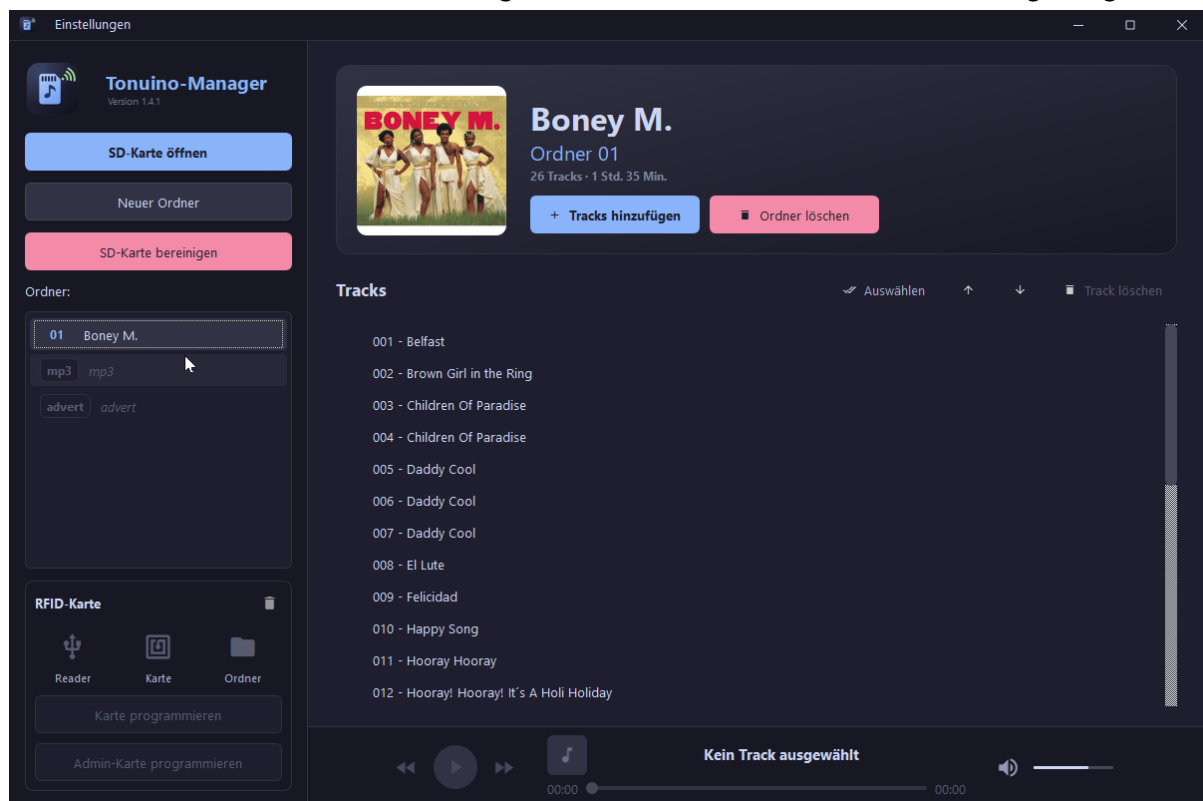
3.3 Cover für Ordner hinzufügen

Wird kein Cover für den Ordner angezeigt, kann der Datei-Auswahldialog mit einem Klick auf die vorgesehene Anzeigefläche geöffnet und eine geeignete Datei ausgewählt werden.



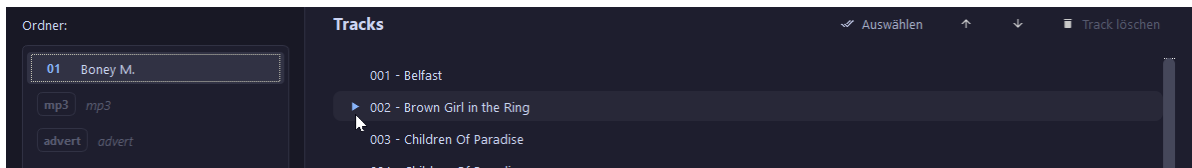
Nach Bestätigung der Auswahl wird das Cover in sämtliche Dateien innerhalb des Ordners eingebettet. Dies kann, je nach Anzahl vorhandener Dateien, eine Weile dauern.

Am Ende des Prozesses wird das gewählte Cover und die Trackliste angezeigt.



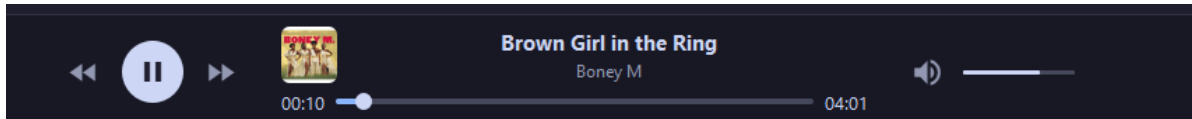


3.4 Track anhören



Wird der Mauszeiger über einen Eintrag der Trackliste bewegt, erscheint vor dem Eintrag ein kleines Dreieck.

Ein Klick auf dieses Dreieck startet die Wiedergabe und am unteren Rand des Fensters öffnen sich die Steuerelemente des Players.



Die Wiedergabe kann beliebig pausiert oder durch Auswahl eines anderen Tracks auf diesen umgeschaltet werden.

Durch erneutes Einlesen der Trackliste (= erneute Auswahl des Ordners in der Ordnerliste) wird der Player vollständig beendet.

3.5 Trackliste sortieren



Sobald ein Track der Liste ausgewählt ist, werden die Schaltflächen zur Sortierung am oberen Rand der Trackliste aktiv. Der ausgewählte Track kann mit einem Klick auf die entsprechende Schaltfläche jeweils um eine Position nach oben oder unten verschoben werden.

Nach Abschluss der Operation wird die Nummerierung der Dateinamen automatisch angepasst. Dabei ist zu berücksichtigen, dass ev. schon vorhandene Einzelkarten für diesen Ordner möglicherweise nicht mehr auf den beabsichtigten Track verweisen, da sich die Nummerierung der Tracks geändert hat.



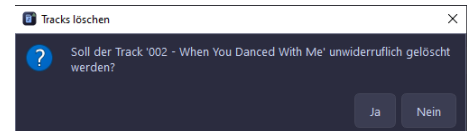


3.6 Track löschen (einzeln)

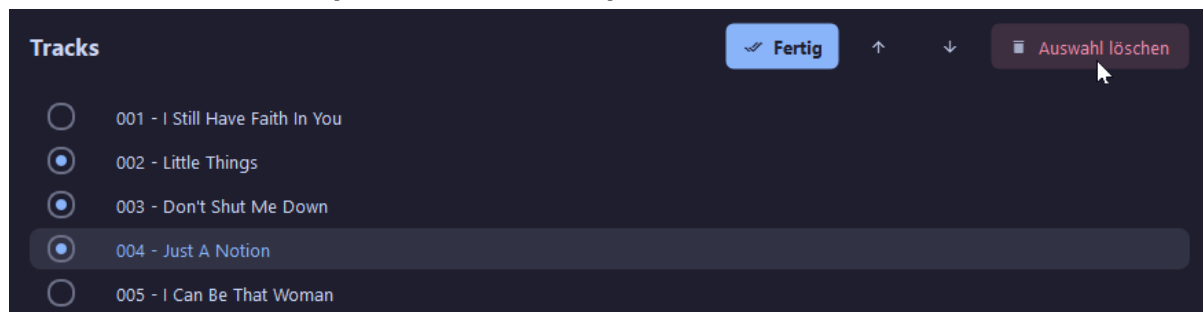


Ist ein Track der Liste ausgewählt, kann der Button "Track löschen" verwendet werden, um diesen Track von der SD-Karte zu entfernen.

Nach Rückfrage und deren Bestätigung wird die Aktion ausgeführt. Der TonUINO Manager entfernt den Track von der SD-Karte und passt die Nummerierung der Tracks so an, dass keine Lücke entsteht und die Regel zur Befüllung der SD-Karte nicht verletzt wird.

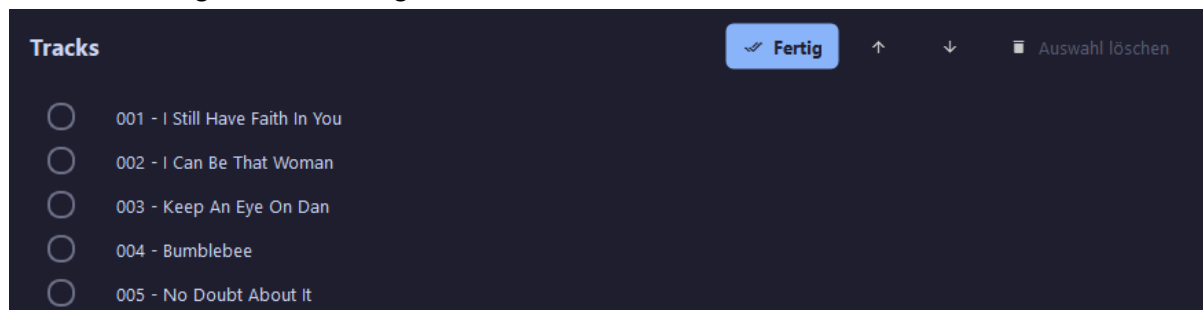
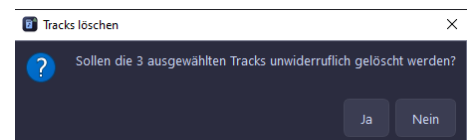


3.7 Tracks löschen (Mehrfachauswahl)



Bei Auswahl von mehreren Tracks kann die gesamte Auswahl gelöscht werden.

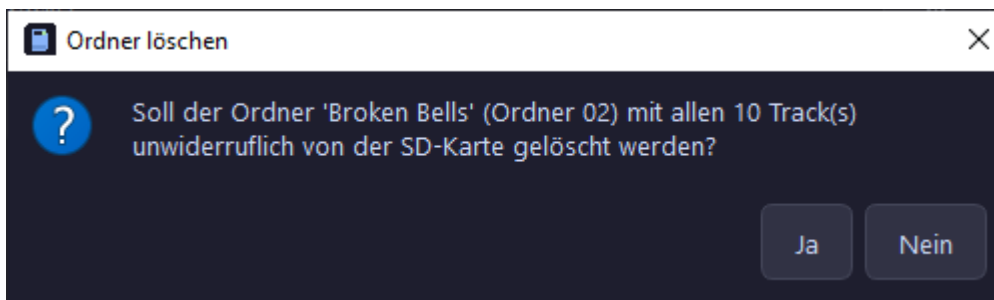
Vor Ausführung der Aktion erfolgt wieder eine Kontrollabfrage, die bestätigt werden muss.



Nach Bestätigung werden die ausgewählten Tracks gelöscht und die Nummerierung der verbleibenden Tracks so angepasst, dass keine unzulässige Lücke entsteht und die Regel zur Befüllung der SD-Karte nicht verletzt wird.



3.8 Ordner löschen



Bei Bestätigung erfolgt die Löschung von Ordner und Inhalt. Dabei kann in der Liste der Ordner durchaus eine unzulässige Lücke entstehen, die später mit der Funktion "Neuer Ordner" automatisch wieder geschlossen wird.

3.9 SD-Karte bereinigen



4 Track bearbeiten (Metadaten)

Mit einem Doppelklick auf einen Eintrag in der Trackliste eines Ordners öffnet sich ein Bearbeitungsfenster für die MP3-Tags dieses Tracks.

Bereits vorhandene Metadaten des Tracks werden in einer Dialogbox angezeigt.

Bereits bestehende Einträge können durch leeren des Eingabefeldes gelöscht werden.

Mit Klick auf das Feld zur Darstellung des Covers kann eine entsprechende Bilddatei ausgewählt oder ein bestehender Eintrag geändert werden.

Alle Änderungen werden mit "Speichern" in die Datei übernommen.

Track bearbeiten

Titel: Daddy Cool

Künstler: Boney M.

Album: Album

Track-Nr: 5

Genre: Oldies

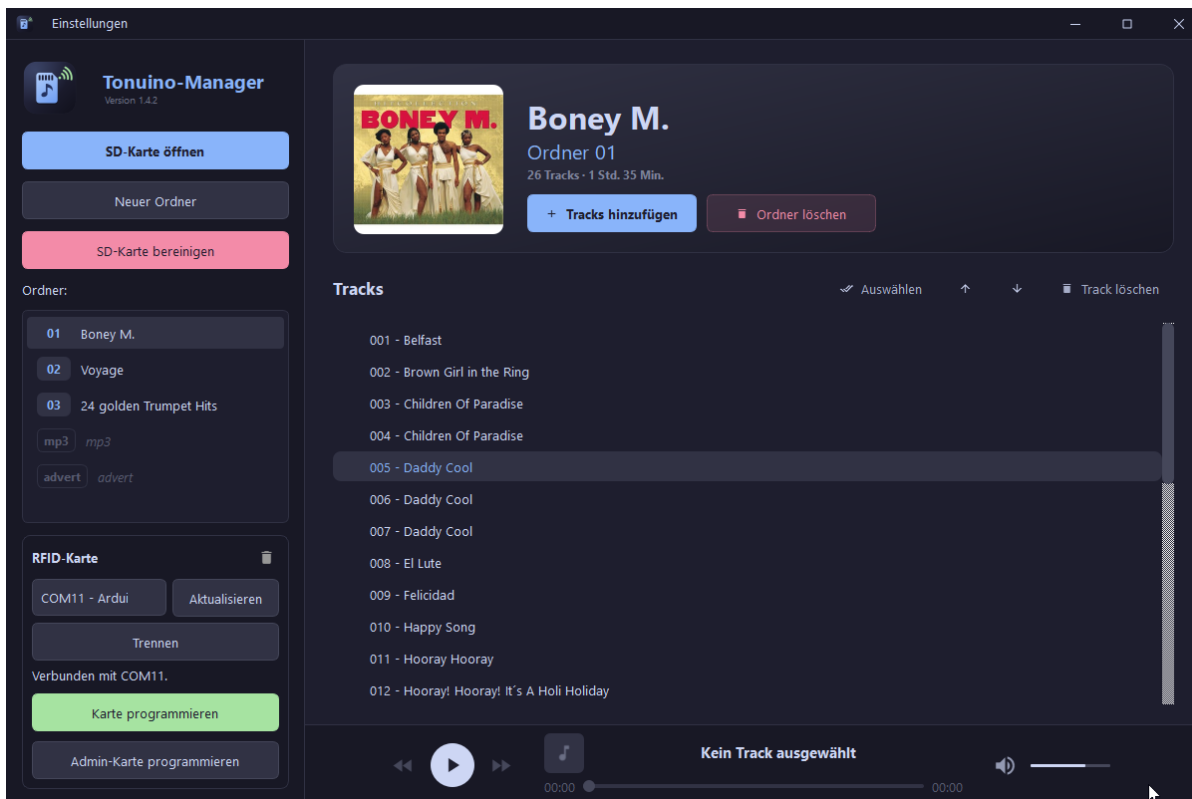
Jahr: 1976

Speichern Abbrechen



5 RFID-Tags beschreiben

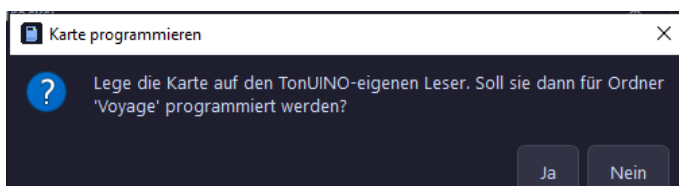
Um einen RFID-Tag beschreiben zu können, muss der beabsichtigte Ordner im TonUINO Manager ausgewählt sein und die Trackliste angezeigt werden.



Ein Klick auf "Karte programmieren" öffnet eine Dialogbox aus deren Drop-Down-Liste der gewünschte Wiedergabemodus ausgewählt werden kann.

Wird ein Wiedergabemodus gewählt, zu dem weitere Angaben erforderlich sind (z.B. Album von-bis), werden diese über weitere Dialogboxen abgefragt.

Sind alle Angaben gemacht, erfolgt eine letzte Abfrage, in der auch zum Auflegen einer Karte aufgefordert wird.



Bei Bestätigung erfolgt nochmals die gewohnte akustische Aufforderung vom TonUINO

Befindet sich der TonUINO nicht im Idle- oder Pause-Modus reagiert er nicht, wenn mit "Ja" bestätigt wird.

Jetzt bleibt nur "Programmierung abbrechen" zu wählen, woraufhin auch die Bestätigung erfolgt.

Erfolg oder Misserfolg des Schreibvorganges wird sowohl akustisch am TonUINO, wie auch per Messagebox im TonUINO Manager angezeigt.

